



## Corso Web Mastering e Design

### *Programma*

### **1 OBIETTIVI E MODALITA' DI FRUIZIONE E VALUTAZIONE**

#### **1.1 Obiettivo e modalità di fruizione**

L'obiettivo del corso è di fornire tecniche e metodologie per svolgere la professione di Web Designer e Web Master. Il corso sarà fruito online su una piattaforma di FAD, comprensiva di materiali didattici, esercitazioni con codici sorgenti e test di verifica dell'apprendimento. gli studenti potranno usufruire dell'attività di tutoraggio del proprio percorso didattico.

#### **1.2 Strutturazione del corso**

Il programma del corso verterà sulle tecnologie e linguaggi web più richiesti dal mercato pubblico e privato, indispensabili per poter creare pagine web tra le quali HTML, CSS e Javascript. Il Corso è distinto in sette moduli: Web Design e Usabilità, HTML 5.0, Fogli di stile e CSS, Il linguaggio Javascript, Realizzare un sito web base, Realizzare un sito Web avanzato e Web Marketing e SEO.

#### **1.3 Destinatari e modalità di valutazione**

I destinatari del corso sono laureati, diplomati e under 18 che vogliono arricchire le proprie competenze o intraprendere da zero una carriera di Web Designer e Web Master nel mondo ITC. La valutazione dei discenti verrà effettuata attraverso test di valutazione online ed un esame finale anch'esso online.

## **2 PROGRAMMA**

### **2.1 Modulo uno – Web Design ed usabilità**

Prima unità didattica – Introduzione al Web Design  
Seconda unità didattica – Elementi di (X)HTML  
Terza unità didattica – Introduzione ai Fogli di Stile (CSS)  
Quarta unità didattica – Sviluppo e Pubblicazione di un Sito Web

### **2.2 Modulo due – Web Design Grafico**

Prima unità didattica – Composizione e Colore  
Seconda unità didattica – Texture, Testi e Immagini

### **2.3 Modulo 3 - Web Design Navigazionale**

Prima unità didattica – Meccanismi Navigazionali  
Seconda unità didattica – Tipologie Navigazionali e Tipologie di Pagine  
Terza unità didattica – Progettare un Framework Navigazionale  
Quarta unità didattica – Navigazione in Contesti Speciali

### **2.4 Modulo 4 – Linguaggio (X)HTML**

Prima unità didattica – Concetti sullo Standard W3C  
Seconda unità didattica – Markup di Base  
Terza unità didattica – Tabelle  
Quarta unità didattica – Form

### **2.5 Modulo 5 – CSS 2.0**

Prima unità didattica – Approfondimenti per la Gestione delle Regole  
Seconda unità didattica – Box Model e Posizionamento degli Elementi  
Terza unità didattica – Layout e Template

## **2.6 Modulo 6 – Il Linguaggio Javascript**

Prima unità didattica – Introduzione al JavaScript

Seconda unità didattica – Elementi Base del Linguaggio – Prima Parte

Terza unità didattica – Elementi Base del Linguaggio – Seconda Parte

Quarta unità didattica – Oggetti

Quinta unità didattica – Gestione Eventi

Sesta unità didattica – JavaScript e CSS

## **2.7 Modulo 7 – Realizzazione di un Sito Web**

Prima unità didattica – Utilizzare Dreamweaver

Seconda unità didattica – Utilizzare Photoshop

Terza unità didattica – Utilizzare Flash

Quarta unità didattica – Utilizzare Joomla

Quinta unità didattica – Utilizzare Drupal

Sesta unità didattica – Utilizzare Wordpress

Settima unità didattica – Pubblicare un Sito WebWeb

Ottava unità didattica – Siti Web per Dispositivi Mobili

## **2.8 Modulo 8 – Il linguaggio PHP**

Prima unità didattica – Introduzione al Linguaggio PHP

Seconda unità didattica – Installazione e Configurazione Ambiente PHP

Terza unità didattica – Installazione Strumento di Sviluppo (NetBeans)

Quarta unità didattica – Caratteristiche del Linguaggio PHP

Quinta unità didattica – Introduzione a MySQL

Sesta unità didattica – PHP e MySQL

## **2.9 Modulo 9 – Web Marketing e SEO**

Prima unità didattica – Introduzione al Web Marketing

Seconda unità didattica – Ottimizzazione SEO

Terza unità didattica – Google Analytics

## **2.10 Modulo 10 – Guida all'HTML 5 e ai CSS 3.0**

Prima unità didattica – La Nuova Specifica HTML 5

Seconda unità didattica – Il Nuovo Standard di Stile CSS 3.0